



Лига CityFootball

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

СЕЗОН «ЗИМА 2019»

1. Общие положения

- 1.1.** В чемпионате Лиги CityFootball принимают участие различные команды, разделенные на две «Зоны» - «Зона А» и «Зона В». В «Зоне А» могут принимать участие любые команды, в то время как все команды «Зоны В» выступают в Лиге под руководством тренеров и сформированы из игроков-обладателей абонементов, дающих право на посещение тренировочных групп CityFootball. В рамках каждой «Зоны» команды разделены на дивизионы по уровню игры.
- 1.2.** Матчи проходят по смешанным правилам игры в футбол со следующими дополнениями и изменениями:
- Количество игроков: 4 полевых игрока + вратарь;
 - Продолжительность матча – 50 минут (2 тайма по 25 минут грязного времени) с перерывом три минуты. Добавленное время – на усмотрение судьи;
 - Размер мяча - № 5.
- 1.3.** В рамках турнира за победу в матче команде начисляются 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков. Места команд определяются по числу набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд, места распределяются по следующим показателям в указанном порядке:
1. Результат игр между собой;
 2. Число побед;
 3. Разница мячей, с учётом всех матчей;
 4. Число забитых мячей во всех матчах.
- 1.4.** Формат проведения турнира:
- Если в дивизионе с первого тура участвуют 6 или 7 команд – чемпионат проводится в два круга по системе «каждый с каждым»;
 - Если в дивизионе участвуют 5 команд, то чемпионат проводится в два этапа:
 - в первом этапе участвуют все 5 команд. Они играют матчи по принципу «каждый с каждым» в два круга (всего 8 матчей)
 - во втором этапе участвуют команды, занявшие на первом этапе места с 1-го по 4-ое. В нём четыре команды образуют две пары 1/2 финала по принципу занятых мест:

1-е место : 4-е место
2-е место : 3-е место
- В рамках сформировавшихся пар команды проводят по одному матчу. По итогам этих матчей выигравшие команды образуют новую пару и играют финальный матч за титул чемпиона дивизиона. Команды, проигравшие свои матчи 1/2 финала, также образуют новую пару и играют матч за 3-е и 4-е место.
- 1.5.** Командам разрешается проводить неограниченное количество замен в рамках заявленных на матч игроков. Обратные замены разрешены.
- 1.6.** Положение "вне игры" не фиксируется.
- 1.7.** Подкаты в ноги соперника запрещены, приравниваются к опасной игре и наказываются свободным ударом в том случае, подкат выполнен чисто (игра в мяч без фола). Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).
- 1.8.** Подкат разрешен, если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:
- достать мяч, который может уйти за пределы поля;
 - заблокировать удар соперника;
 - перехватить передачу соперника.
- 1.9.** К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви, в ботинках с железными шипами, а также игроки без обуви.
- 1.10.** Ввод мяча от ворот вратарем производится рукой.

- 1.11. При назначении пенальти штрафной удар производится с точки пенальти, отмеченной разметкой на поле.
- 1.12. При назначении штрафных и свободных ударов стенка устанавливается на расстояние не менее 5 (пяти) метров.
- 1.13. Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе, чем 3 (три) метра от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
- 1.14. Аут фиксируется при пересечении мячом линии на земле или по воздуху, а либо при касании мячом сетки, закрепленной над полем вдоль потолка.
- 1.15. Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, а последним его коснется игрок защищающейся команды.
- 1.16. Мяч, заброшенный вратарём в чужие в ворота рукой, не засчитывается.
- 1.17. Вратарь не имеет права брать мяч в руки после паса своего партнера.
- 1.18. Гол, забитый с начального удара (удар с центра поля), засчитывается.

2. Регламент игр

- 2.1. В случае явки на игру менее 4 игроков команды или опоздания более чем на 10 минут, команде может быть засчитано техническое поражение со счётом 0:5.
- 2.2. В случае снятия команды с участия в Лиге, если такая команда еще не сыграла все матчи первого круга, во всех прошедших и предстоящих матчах данной команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:5.

3. Порядок замен

- 3.1. Замены производятся только в момент остановки игры.
- 3.2. Замены осуществляются только после разрешения арбитра матча и только на «своём мяче» (момент, когда команда имеет право на ввод мяча в игру), не считая особых условий, указанных в следующем пункте.
- 3.3. Обе команды могут провести замены после любого из следующих событий:
 - гол любой из команд;
 - тайм-аут любой из команд;
 - перерыв между таймами.
- 3.4. Для произведения замены капитан/тренер команды должен получить на это разрешение арбитра матча.
- 3.5. После замены/замен игроков, игра возобновляется свистком судьи, сигнализирующем о возобновлении игры.
- 3.6. В случае нарушения правил порядка замен игра останавливается, нарушивший игрок получает устное предупреждение или предупреждение в виде жёлтой карточки (на усмотрение арбитра). Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры. При этом, если мяч был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

4. Тайм-аут

- 4.1. Каждая команда имеет право на один тайм-аут (остановку игры) за матч.
- 4.2. Команда может получить тайм-аут только в том случае, если в данный момент она имеет право на ввод мяча в игру («правило своего мяча»).
- 4.3. Получить тайм-аут можно только в момент остановки игры.
- 4.4. Для того, чтобы получить тайм-аут, игрок или тренер команды должен попросить об этом арбитра матча.
- 4.5. Длительность тайм-аута – 1 (одна) минута.
- 4.6. Арбитр матча обязан компенсировать тайм-аут, добавив соответствующее количество времени к основному времени тайма, в котором был(и) взят(ы) тайм-аут(ы).

- 4.7. К концу тайм-аута обе команды обязаны быть готовы возобновить игру. В случае, если какой-то из игроков умышленно затягивает продолжение игры, арбитр имеет право сделать ему устное предупреждение или показать жёлтую карточку.
- 4.8. В случае, если команда опоздала на матч более, чем на 5 (пять) минут, в данном матче она лишается возможности взять тайм-аут.

5. Ввод мяча в игру с боковой линии поля

- 5.1. Производится с места, где мяч пересек боковую линию, либо с ближайшего места на боковой линии (при вводе мяча из аута после касания им сетки над полем).
- 5.2. Производится ногой.
- 5.3. При вводе мяча в игру со стороны сетки, разделяющей два поля, допускается установка мяча на расстоянии не более 50 (пятидесяти) сантиметров от боковой линии.
- 5.4. Мяч считается введенным в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности.
- 5.5. Игрок, выполнивший удар, не имеет права повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется другой игрок.
- 5.6. Игроки команды-соперника должны находиться на расстоянии не менее 3 метров от мяча.
- 5.7. Гол, забитый в чужие ворота непосредственно прямым ударом с аута, не засчитывается. В таком случае назначается удар от ворот, в направлении которых был произведён удар.
- 5.8. В случае, если игрок, выполнивший ввод мяча в игру, коснется мяча повторно до того, как мяча коснется другой игрок, следует назначить свободный удар. Свободный удар выполняется с места, где произошло второе касание. Если второе касание произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение параллельно линии ворот.
- 5.9. Право на ввод мяча из аута передается команде соперника, если:
- Ввод мяча был осуществлен не с боковой линии поля (для тех случаев, когда ввод мяча осуществлялся со стороны поля, не соседствующей с разграничительной сеткой);
 - Ввод мяча не был выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль (в случае, если арбитр матча вслух вел счет времени);
 - В момент ввода мяча находился в движении.

6. Бросок от ворот

- 6.1. Выполняется руками вратарем, находящимся в пределах штрафной площади своей команды.
- 6.2. Мяч считается введенным в игру в тот момент, когда он покинул пределы штрафной площади.
- 6.3. Гол не может быть засчитан, если мяч залетел в ворота непосредственно броском от ворот, не коснувшись никого из игроков.
- 6.4. Бросок следует повторить, если кто-либо коснулся мяча, но мяч при этом не успел покинуть пределы штрафной площади.
- 6.5. Если вратарь снова коснется мяча, покинувшего штрафную площадь прежде, чем мяча коснется кто-либо другой из игроков, команда-соперник получает право на штрафной удар. В таком случае судья должен остановить игру и назначить штрафной удар в пользу команды-соперника с места, где произошло повторное касание мяча вратарём.
- 6.6. Если вратарь не ввёл мяч за 4 (четыре) секунды с момента установления контроля над ним, то команда-соперник получает право на свободный удар с линии штрафной, с точки, ближайшей к месту нарушения, параллельно линии ворот.

7. Угловой удар

- 7.1. Допускается ввод мяча не дальше, чем 1 (один) метр от угла площадки.
- 7.2. Соперники остаются на расстоянии не ближе 3 (трёх) метров от мяча, до тех пор, пока мяч не войдёт в игру.
- 7.3. Мяч в игре сразу после того, когда по нему нанесен удар и он находится в движении.

- 7.4.** Игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно до тех пор, пока мяча не коснется любой другой игрок.
- 7.5.** Гол, забитый непосредственно прямым ударом с углового удара, засчитывается.
- 7.6.** Право на свободный удар (свободный удар в таком случае выполняется с места, где произошло нарушение) передается оборонявшейся команде, если:
- игрок, выполняющий угловой удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок;
- 7.7.** Защищающаяся команда получает право на бросок от ворот, если угловой удар не выполнен в течение 4 (четырёх) секунд с момента, когда игрок атакующей команды взял мяч под контроль.

8. Пенальти

- 8.1.** Удар выполняется со специальной точки для пробития пенальти.
- 8.2.** Игрок, выполняющий удар, должен быть чётко идентифицирован.
- 8.3.** Вратарь защищающейся команды должен оставаться на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесён удар по мячу.
- 8.4.** Остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются:
- за линией мяча, ближе к центру поля;
 - не ближе 3 (трех) метров от мяча.
- 8.5.** В случае нарушения правил пробития пенальти игроком защищающейся команды (если мяч не был забит) удар следует повторить.
- 8.6.** В случае нарушения правил пробития пенальти партнером игрока, выполняющего удар (если мяч был забит), гол не засчитывается, удар следует повторить.
- 8.7.** В случае нарушения правил пробития пенальти партнером игрока, выполняющего удар (если мяч не был забит), следует назначить свободный удар с места нарушения правил.
- 8.8.** В случае нарушения правил пробития пенальти игроком, выполняющим удар – независимо от результатов удара назначается свободный удар, который выполняется игроком команды-соперника с отметки для пробития пенальти.

9. Безопасность

- 9.1.** К игре не допускаются футболисты, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и прочее).
- 9.2.** К игре не допускаются футболисты, одетые в неспортивную одежду и обувь.
- 9.3.** К игре не допускаются футболисты в бутсах с железными шипами.
- 9.4.** К игре не допускаются футболисты, имеющие признаки алкогольного или наркотического опьянения.
- 9.5.** В случае спорных ситуаций решение о допуске/недопуске игрока принимает арбитр матча совместно с администрацией Лиги.

10. Удаление игрока

- 10.1.** Удаление игрока с поля возможно по решению судьи в том числе, но не ограничиваясь, в результате следующих действий:
- Грубая игра (2 (две) желтые карточки или прямая красная);
 - Неспортивное поведение (нецензурная брань на товарищей по команде, судью, тренеров и / или соперников и прочие проявления неспортивного поведения).
- 10.2.** В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 (две) минуты или до пропущенного гола.
- 10.3.** Удаленный игрок в этой игре более не участвует.
- 10.4.** Удаленный игрок обязан покинуть пределы поля.
- 10.5.** Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча.

11. Штрафные санкции и дисквалификации игроков

- 10.1** При удалении за «фол последней надежды» (лишение явной возможности забить гол) – на один матч.
- 10.2** За две желтые карточки, полученные в одном матче – на один матч, если иное не предусмотрено регламентом.
- 10.3** За грубую игру – от одного до четырех матчей.
- 10.4** За агрессивную игру (удар игрока без попытки отобрать мяч) – от двух до десяти матчей.
- 10.5** За грубую игру с нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе и заверен подписью судьи) – от двух до десяти матчей.
- 10.6** За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – от двух до пятнадцати матчей.
- 10.7** За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) арбитра или другого официального лица Лиги (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – от пяти матчей до пожизненной дисквалификации.
- 10.8** За плевок в официальное лицо, соперника, судью – от пяти до двадцати матчей.
- 10.9** За драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) – от четырех матчей до пожизненной дисквалификации.
- 10.10** За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, зрителей до, во время или после матча – от двух до десяти матчей.
- 10.11** По решению администрации Лиги дисквалификация могут быть заменена на временную вместо ограниченной количеством матчей.
- 10.12** В случае дисквалификации игрока в матчах первого этапа, решение об участии/ неучастии удаленного игрока в следующих матчах определяется администрацией Лиги, и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.

12. Протесты

- 10.13** Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением правил Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.
- 10.14** Не принимаются к рассмотрению:
- Несвоевременно поданные протесты;
 - Протесты, поданные на качество судейства.
- 10.15** Протест должен быть представлен в Оргкомитет не позднее 72 часов после игры.
- 10.16** При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Администрация Лиги.
- 10.17** Решения по протестам выносятся администрацией Лиги. Данные решения являются окончательными и не могут быть опротестованы.

13. Заявка игроков

Общие положения:

- 13.1.** Единовременное количество игроков в заявке команды не должно превышать 21 (двадцать одного) игрока.
- 13.2.** Количество дозаявок и отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 (пять) игроков.
- 13.3.** Запрещается одновременное нахождение игрока в заявке более, чем одной команды «Зоны А».
- 13.4.** Запрещается одновременное нахождение игрока в заявке более, чем одной команды «Зоны В».
- 13.5.** Каждая команда «Зоны В» имеет право внести не более одного игрока, не имеющего или имевшего ранее абонемент для посещения тренировочных групп CityFootball, дающий право на посещение тренировок течение 2 (двух) или 6 (шести) месяцев. Также команды имеют право заявить игрока, тренировавшегося в тренировочной группе CityFootball по корпоративному договору, но только в том случае, если такой игрок участвовал в матче за эту команду в хотя бы одном из сезонов чемпионата Лиги.
- 13.6.** Допускается одновременное нахождение игрока в заявках двух команд из разных «Зон» («Зона А» и «Зона В») в случае, если обе такие команды имеют не более 4 (четырёх) подобных игроков*,

выступающих более, чем за одну команду. Дозаявлять игрока за вторую команду можно не позднее, чем на 7-й матч команды, проводящей дозаявку, в чемпионате.

*вратари могут выступать за любое количество команд «Зоны В» и не учитываются при подсчете таких игроков

- 13.7.** Каждая команда «Зоны В» имеет право внести в заявку до десяти вратарей без ограничения по сроку дозаявки; такие вратари могут быть одновременно заявлены за любое количество команд в «Зоне В».

Процедура дозаявки игроков и наказания:

- 13.8.** Для дозаявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир на сайте лиги в личном кабинете на сайте Лиги (<http://league.cityfootball.ru/cabinet>) и сообщить фамилии и имя добавленных игроков менеджеру Лиги путём отправки письма на адрес электронной почты (milan@cityfootball.ru).

- 13.9.** Капитаны/представители команд обязуются загрузить фотографии всех игроков, имеющих в заявке, не позднее, чем:

- спустя два тура после начала чемпионата для игроков из стартовой заявки;
- спустя один тур после дозаявки для дозаявленных игроков

- 13.10.** В случае, если капитан/представитель команды нарушили порядок загрузки фотографий игроков, администрация Лиги вправе удалить данных игроков из заявки вплоть до устранения проблемы;

- 13.11.** Если игрок по какой-либо причине не появился в заявке команды на сайте, отсутствует в протоколе вписан в него от руки, но при этом капитан команды сообщил о дозаявке на электронную почту менеджеру Лиги, то в случае подтверждения данного факта администрацией, результат матча следует засчитать и оставить без изменений.

- 13.12.** Дозаявка игроков возможна до 7 апреля включительно.

- 13.13.** Для дозаявки игроков после окончания периода дозаявки требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда, а также администрации Лиги.

- 13.14.** К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран (например, РФПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Первенство молодежных команд, минифутбольная СуперЛига и прочие)) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет. Заявляя игрока, каждая команда берет на себя ответственность за то, что участие игрока не нарушает регламент Лиги. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и администрации Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к участию.

- 13.15.** В случае, если у администрации Лиги и/или одной из команд возникают подозрения в том, что ФИО заявленного игрока в действительности не соответствуют указанному в заявке, такая команда (либо администрация Лиги) может в письменной форме подать запрос на проверку подлинности указанных данных. В таком случае, игрок или его команда в течение 10 дней (в случае наличия физической возможности) с момента запроса обязуются предоставить документ, подтверждающий личность игрока. Сроки предоставления документа могут быть уменьшены до 3-х дней по решению администрации Лиги.

- 13.16.** В случае несоответствия состава команды фактически принимающему участие в игре и заявке команды, находящейся в распоряжении администрации (в том числе в случае установления факта несоответствия в течение не более чем четырёх дней после проведения матча) и подачи протеста на такое несоответствие представителем другой команды, команде-нарушителю может быть засчитано техническое поражение со счетом 0:5.